

2003年4月7日

住宅展示場を見学するようにマイホームをウォークスルー
ゲーム技術を応用した新しい住宅モデルウォークスルーシステム
トレンド アリーナ
「TREND Arena」2003年4月10日発売開始

福井コンピュータ株式会社

建築・測量・土木のトータル CAD メーカー、福井コンピュータ株式会社（本社：福井県福井市、代表取締役社長：小林 眞）では、これまでの CAD/CG 技術では実現できなかった「ハイスピードのリアルタイムウォークスルー」を、ゲーム技術の応用により実現した住宅モデルウォークスルーシステム「TREND Arena」を2003年4月10日より発売いたします。

住宅展示場が変わる新しいイメージコミュニケーションツールの必要性

住宅業界ではこれまで、非常に成約率の高い流通経路として、総合住宅展示場での見込み客発掘・商談・成約といった営業展開を行ってきました。しかし、近年の景気低迷による新築住宅の着工件数減少により住宅展示場への来場者数も減少し、現在住宅展示場来場者からの成約数は全成約の半分に減少していると言われております。

また、住宅展示場への出展は、出展料・建物の償却費・光熱費などに月間で250万円～300万円程度の維持費がかかるとされており、1棟で年間約3000万円の費用が必要とされます。営業効率の低下した住宅展示場における高い出展費・維持費が住宅供給会社の経営を圧迫し、住宅展示場から撤退する住宅供給会社も増えています。

このような動きの中、住宅展示場が変わり、低コストで常に最新の情報を発信することができ、施主が実際の住宅空間イメージを簡単に把握できるイメージコミュニケーションツールが求められています。

TREND Arena で住宅展示場と同じようにマイホームを自由に見学



住宅モデルウォークスルーシステム「TREND Arena」は、これまでの CAD/CG 技術では実現できなかった「ハイスピードのリアルタイムウォークスルー」を、ゲーム技術の応用により実現している点が大きな特徴です。一般ユーザーにも馴染み深い家庭用ゲーム機のコントローラーを使って、ハイクオリティな3次元CGモデルの中を、テレビ画像並みのスピードで自由自在に歩き

回ることができ、建具の開閉や建材の入替え等も簡単に行うことができます。操作方法が極めて簡単であり、且つ馴染み深いため、子供からお年寄りまで簡単に、楽しく、ゲーム感覚でバーチャル住宅展示場を見学することが可能です。TREND Arena は、従来の住宅展示場やモデルハウスに替わる新しい集客装置であり、住宅会社のショールームを活性化し、今後の住宅営業活動を強力に支援するシステムとして、今後住宅業界からの需要が見込まれます。

また、TREND Arena で使用する 3 次元 CG データは、福井コンピュータのハウジングシミュレーションシステム「ARCHITREND Virtual House」や 3 次元建築設計支援システム「ARCHITREND 21」で作成した CAD/CG データを使用しているため、誰でも簡単にリアルタイム CG を作成することができます。

TREND Arena のシステム構成と運用方法

TREND Arena は、モデリングツール (ARCHITREND Virtual House Planning for Arena)、オーサリングツール (Producer)、ウォークスルーツール (TREND Arena Walkthrough) の 3 つのシステムで構成され、一連の作業を短時間で実施することができます。



お客様の要望を元にプランデータを作成

ハウジングシミュレーションシステム「ARCHITREND Virtual House」や 3 次元建築設計支援システム「ARCHITREND 21」を使用して、お客様の要望を元にしたプランデータを作成。

TREND Arena のデータに変換

お客様の要望を反映したプランデータを、ARCHITREND Virtual House Planning for Arena で、TREND Arena 用のデータに変換します。その後、TREND Arena Walkthrough ファイルが自動作成され、家庭用ゲーム機のコントローラーで操作可能になります。



TREND Arena Walkthrough で住宅モデルを体感

TREND Arena Walkthrough を使用して、お客様の理想のマイホームをリアルに体感していただきます。建材や建具のシミュレーション、自社プランの提案などにも活用できます。

TREND Arena の主な特徴

➤ **テレビ放送並みの高速動作**

TREND Arena で再現される3次元CGは、フレームレート30fps以上を実現しています。テレビ放送のフレームレートは、約30fpsですので、テレビ放送並みの滑らかな3次元CGを体験することが出来ます。

➤ **誰でも操作できる簡単な操作性**

家庭用ゲーム機のコントローラーを使用して、住宅CG内を自由にウォークスルーすることが可能です。

➤ **建具や家具の開閉が可能**

建具や家具に視線を合わせるだけで、ドアや窓の開閉を行うことが出来、より説得力のあるプレゼンテーションが可能です。

➤ **建具や家具の情報を表示**

建具や家具に視線を合わせるだけで、メーカー名や品名、品番、価格などの詳細な情報をポップアップ表示します。

➤ **ピクチャ機能でリフォーム前の状況を確認**

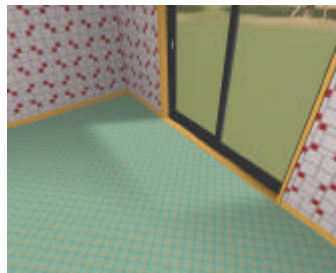
デジタルカメラ等で撮影したリフォーム前写真を予め設定しておくことで、ウォークスルーを行いながら、リフォーム前後などの比較確認を行うことが出来ます。

➤ **リアルなライティング効果**

アンビエントライト・ディレクショナルライト・ポイントライト・スポットライト・太陽光と様々な光源に対応し、リアリティ溢れる美しい画像を表現します。



ポイントライトによる影



太陽光による影

➤ **衝突判定機能の設定**

壁・床・天井などの住宅躯体部分に衝突判定を設定し、ウォークスルー時の視点移動の範囲を制限することで、住宅CG内の移動操作が容易に行えます。

これにより、床の上を歩く、壁に突き当たると止まる、階段を登るといった動作が可能となり、現実世界に近い操作性を実現しました。

➤ **TREND Arena 動作環境**

- OS : Windows XP
- 対応機種 : 上記 OS が動作する機種
- CPU : Pentium 600MHz 以上 (推奨 Pentium 1GHz 以上)
- 必要メモリ : 256MB (推奨 512MB 以上)
- 必要 HDD 容量 : 1.2GB (推奨 2.5GB 以上)
- 必要解像度 : 1024 × 768 (推奨 1280×1024 以上)
- 必要色数 : High Color (推奨 True Color 以上)
- ビデオカード : nVIDIA 社製 Geforce3 以上
- 入力デバイス : USB 変換コネクタ、2 本のアナログジョイスティック付属のゲームパッド
- その他 : Internet Explorer 5.01 以上必須

➤ 発売開始日 : 2003 年 4 月 10 日

➤ 価格 : 1,500,000 円

【構成】 Archi Master/Virtual House Planning for Arena /Producer/Walkthrough

上記以外に、基本保守料金が必要となります。

➤ 初年度販売目標 : 1 億円

➤ **お問い合わせ**

- このリリースに関するお問い合わせは下記までお願いします。
- 福井コンピュータ株式会社 営業本部 販売企画部
- Tel : 0776-67-6210 e-mail : tomato@po.fukuicompu.co.jp
- 福井県坂井郡丸岡町磯部福庄 5-6

福井コンピュータ株式会社

社長 : 小林 眞

本社 : 福井県福井市高木中央 1-2501 電話 : 0776-53-9200(代表)

ホームページ : <http://www.fukuicompu.co.jp/>