

2017年5月29日

土木施工業界 3次元化による未来の建設バーチャルリアリティを実現する

トレンドーコア ビジュアル

『TREND-CORE VR』 2017年8月22日リリース

福井コンピュータホールディングス株式会社

(コード番号:9790 東証第一部)

福井コンピュータ株式会社

当社連結子会社である福井コンピュータ株式会社(本社:福井県坂井市、代表取締役社長:田辺 竜太)では、i-Construction 及び CIM の先を見据え、土木施工現場でのバーチャルリアリティを実現する建設バーチャルリアリティシステム「TREND-CORE VR」を2017年8月22日(火)にリリースいたします。

圧倒的な没入感で工事現場を表現する「TREND-CORE VR」の概要

福井コンピュータ株式会社では、2015年1月にリリースしたCIMコミュニケーションシステム「TREND-CORE」を用いることで施工現場の3次元モデル化を実現しております。

今回は「TREND-CORE」で作成した3次元モデルデータを利用し、HTC Vive(バイブ)のヘッドマウントディスプレイを装着することにより、圧倒的な没入感でまるで工事現場に立っているかのようなバーチャルリアリティ体験を実現します。



TREND-CORE VR

「TREND-CORE VR」は、土木施工業界における「想像」から「体感」へと3次元化の未来を提案します。

■ 「TREND-CORE VR」の主な機能

◆ ユーザー自身で作成可能なコンテンツ

- 「TREND-CORE」で作成した3次元モデルデータを利用して「TREND-CORE VR」で閲覧可能な3Dモデルを作成します。そのため新たに専用データを作成する手間がなく、ユーザー自身でコンテンツ作成が可能です。



◆ 圧倒的な没入感を実現する体験機能

- 3Dモデル空間の「ウォークスルー体験機能」及び「模型閲覧体験機能」を標準搭載。まるで工事現場に立っているかのような圧倒的な没入感でバーチャルリアリティ体験を実現します。

◆ 臨場感を演出するアニメーション再生機能

- 「TREND-CORE VR」では、「TREND-CORE」で配置した3D部品（※アニメーション付き）のアニメーション再生機能を搭載し、より臨場感のあるシミュレーションを実現します。



※ 開発内容は予告なく変更する場合がございます。

■ 「TREND-CORE VR」の主な利用シーン

◆ プレゼンテーションでの利用

- 発注者や協力会社との打ち合わせ、住民説明

◆ 社員教育での利用

- 安全教育や入場者教育

◆ 検討・シミュレーションでの利用

- 施工方法や施工計画

- 発売予定日:2017年8月22日(火)

- 価格:480,000円/年間(税別) ※予定

※ VR機器およびその他ハード関係は別途必要となります。

- このリリースに関するお問い合わせは下記までお願いします。

福井コンピュータ株式会社 営業部営業推進課

Tel:0776-67-8860 福井県坂井市丸岡町磯部福庄 5-6

ホームページ:<http://const.fukuicompu.co.jp/>